



Guide du parent relâche 2026





POURQUOI CHOISIR CHAMPFLEURY?

Le Camp de jour Champfleury est le camp le plus important du secteur de Sainte-Rose.



CAMP CERTIFIÉ

30 ANS D'EXPÉRIENCE

ANIMATEURS CRÉATIFS

THÉMATIQUES DYNAMIQUES

SPÉCIALITÉS DIVERSIFIÉES

PLUSIEURS PLATEAUX SPORTIFS



ACQ

CAMP DE JOUR
COMMUNAUTAIRE
CONFORME

2026

INSCRIPTIONS

27 JANVIER À 13H EN LIGNE SEULEMENT

Pour une inscription facile et efficace :
Il sera important de :

- Connectez-vous à votre profil Sport-Plus ou créez un compte. Si vous n'avez pas vos codes d'accès mais avez déjà un compte, contactez-nous, ne créez pas un deuxième compte;
- Renouvelez votre carte de membre obligatoire (30\$ familiale, 10\$ individuelle enfant). Cette carte est obligatoire pour les inscriptions au camp de jour;
- Inscrivez votre numéro d'assurance sociale ainsi que les pourcentages pour les impôts 2026 avant le jour des inscriptions;
- Consultez nos tutoriels pour une inscription facilitée. Nous sommes là pour vous guider tout au long du processus.



TARIFICATION

Tarif régulier : 160\$ pour la semaine

Tarif lève-tard (à partir du 11 février) : 165\$ pour la semaine

Service de garde : 40\$ pour la semaine (optionnel)

RABAIS ET PROMOTION

Politique familiale:

- 10% pour le 2e enfant
- 20% pour le 3e enfant
- 30% pour le 4e enfant et les suivants

**Économisez 5\$ par semaine
en vous inscrivant jusqu'au 10 février !**

*****AUCUNE INSCRIPTION À LA JOURNÉE N'EST POSSIBLE*****

Informations supplémentaires :

- Pour que la politique familiale s'applique: les enfants doivent être de la même famille et loger à la même adresse;
- Voir politiques d'annulations au Contact/Inscriptions - Demande d'annulation - ôChampfleury (ochampfleury.org).



HORAIRE TYPE

7H À 9H : SERVICE DE GARDE

9H : DÉBUT DU CAMP

**9H30 À 10H30 : ACTIVITÉS
DIVERSES SELON LA THÉMATIQUE**

10H30 : COLLATION

**10H45 À 12H : ACTIVITÉS DE
SPÉCIALITÉ**

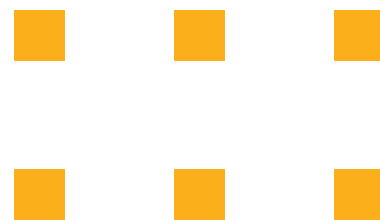
12H À 13H : DINER ET RÉCRÉATION

**13H À 15H30 : ACTIVITÉS DIVERSES
SELON LA THÉMATIQUE**

16H : FERMETURE DU CAMP

16H À 18H : SERVICE DE GARDE

L'horaire est sujet aux changements
sans préavis.



Allergies

Plusieurs enfants participant à notre camp de jour présentent des réactions sévères à certains aliments. Les noix et arachides dans le lunch de votre enfant sont interdites.

Nous avons à coeur la santé de vos enfants!



Informations de la semaine

Toutes les informations relatives à la semaine vous seront envoyés par courriel dès le vendredi précédant la semaine inscrit.



Frais de service de garde

Un montant de 5 \$ par tranche de 5 minutes de retard dès 18 h (ou 16h05 si non inscrit au service de garde) sera facturé par enfant.

Le service de garde est également disponible à la journée pour des frais de 10\$.



Mémos/Rapports d'accidents

Toutes informations relatives à un oubli, un évènement ou un accident vous sera envoyé par courriel le soir même (vers 17h30)



Pour toutes questions,
n'hésitez pas à nous contacter!

info@ochampfleury.org
450-963-0676 p.1001

Accueil et départ :

Arrivée :

Vous pouvez déposer votre enfant le matin à l'entrée principale du centre communautaire. Une personne sera là pour scanner le code barre de votre enfant. Il sera ensuite dirigé vers le gymnase, pour le service de garde ou le rassemblement selon son heure d'arrivée.

Départ :

Le départ se fait également par l'entrée principale. Vous récupérez votre enfant dans le gymnase. Une fois qu'il a tous ses effets personnels, passez à l'entrée principale où quelqu'un scannera son code barre pour enregistrer son départ.

L'étape du code barre est essentielle pour la sécurité de votre enfant. La personne qui vient le chercher doit donc l'avoir avec elle.

Un tutoriel pour récupérer le code barre est disponible sur notre site web: <https://youtu.be/UTYIPJFzXpo?si=ncSiZGX3OdyuOO5i>

Départ hâtif, retard et absence :

Le formulaire doit être rempli avant 8 h 45 le jour concerné pour tout départ hâtif, retard ou absence. Présentez vous à l'accueil du centre communautaire pour récupérer votre enfant.

Voici le lien pour remplir les formulaires :

<https://ochampfleury.org/camp-de-la-relache/>

Les essentiels du sac à dos de votre enfant :

- Bottes d'hiver
- Pantalon de neige
- Mitaines de rechange
- Bas de rechange
- Sac pour vêtements mouillés
- Collations
- Boîte à lunch
- Gourde d'eau
- Épipen, si nécessaire

Il est important de bien identifier les effets personnels de votre enfant pour éviter les objets perdus. De plus, tous les effets sont nécessaires quotidiennement, même sans activité extérieure.

Départs



Départ

- **Enfant marcheur** : Départ par le derrière de l'école (porte maternelle ou gymnase). Dès 16h, ils peuvent commencer à marcher vers leur domicile. À noter que les marcheurs sont automnes et qu'ils peuvent quitter seuls.
- **Enfant non-inscrit au SDG** : À 16h, entrez par la porte d'entrée de l'école pour aller chercher vos enfants à l'intérieur. À la sortie, avec vos enfants, scannez le code barre.
- **Enfant inscrit au SDG** : Entre 16h et 18h, allez chercher votre enfant dans le gymnase puis scannez le code barre à la sortie de l'école, avec vos enfants.

Petit lexique

- Les **enfants marcheurs** sont ceux qui ont la mention « Peut partir seul » à leur dossier. Si vous voulez rajouter, retirer ou confirmer cette mention au dossier de votre enfant, vous devez contacter la réception idéalement avant le vendredi précédent la semaine inscrit au 450-963-0676 ou à info@ochampfleury.org
- Les **enfants non-inscrit au SDG** sont ceux qui ne sont pas inscrits au service de garde et qui ne sont pas autorisés à quitter seul à 16h00. Ces enfants doivent avoir un parent qui vient les chercher à 16h00.
- Les **enfants inscrits au SDG** sont ceux qui sont inscrits au service de garde et qui ne sont pas autorisés à quitter seul à 16h00. Ils seront automatiquement redirigés aux activités du service de garde à 16h00. Ces enfants doivent avoir un parent qui vient les chercher entre 16h00 et 18h00.

Départ hâtif

Veuillez noter que les départs hâtifs sont possibles seulement à **des heures fixes** afin d'alléger le travail de nos équipes, soit:

- 10h30
- 12h
- 13h
- 14h30

Vous devez remplir le formulaire de départ hâtif avant de venir récupérer votre enfant. Présentez vous à l'accueil du centre communautaire pour récupérer votre enfant.

Pour un camp de jour harmonieux

- Dans le but d'offrir une expérience de camp de jour harmonieuse aux enfants, ainsi qu'à toute l'équipe d'animation et de coordination, nous avons implanté un Code de vie à l'image du camp de jour Champfleury. Tous les enfants seront mis au courant de ce Code de vie à chaque début de semaine.
- Nous misons également sur des interventions adéquates et graduées, c'est pour cette raison que la Cascade d'intervention sera un outil clé pour toute l'équipe durant l'été.

Code de vie

- Je suis poli.
- Je suis respectueux envers les autres et mon environnement.
- Je participe aux activités.
- J'écoute les consignes.
- Je reste avec mon groupe.

CASCADE D'INTERVENTION

Comportements

L'enfant :

n'écoute pas la ou les consignes;

dérange l'harmonie du groupe.

Réactions

L'animateur :

nomme le comportement dérangeant (1er avertissement);
nomme ses attentes à l'enfant.

L'enfant :

s'engage à respecter les consignes;
s'excuse à la personne concernée.

Comportements

L'enfant :

utilise un **langage inapproprié** (mauvais mots, insulte);

a un **comportement inapproprié** (violence, intimidation);

refuse de coopérer.

Réactions

L'animateur :

nomme le comportement dérangeant (2e avertissement);
discute hors du jeu avec l'enfant;
renomme ses attentes à l'enfant.

L'enfant :

s'engage à respecter les consignes;
s'excuse à la personne concernée.

Comportements

L'enfant :

continue d'avoir un **langage inapproprié** (mauvais mots, insulte);

continuer d'avoir un **comportement inapproprié** (violence, bris volontaire d'un objet);

continue de ne pas coopérer.

Réactions

L'animateur :

renomme le comportement dérangeant (3e avertissement);
retire l'enfant du jeu pendant 5 à 10 min;
renomme ses attentes à l'enfant;
contacte un intervenant (si bris de matériel ou violence verbale ou physique).

L'enfant :

réfléchit en retrait du groupe;
formule des **excuses** à la personne concernée;
fait un **geste de réparation** adapté.

Comportements

L'enfant :

refuse encore de coopérer;

représente un danger pour les autres ou pour lui-même (frappe, mord, crache, fugue, menace).

Réactions

L'animateur :

appelle immédiatement un intervenant;
retire l'enfant de la situation;
s'assure que son groupe est en sécurité.

L'enfant :

fait un **geste de réparation** adapté;
est **retiré du groupe**;
est **suspendu du camp** (au besoin).

Rencontre avec le parent

Merci à nos partenaires!



Québec 